

ÜLESANDE LAHENDAMISE JUHEND

Soojendusülesande eesmärgiks on, et saaksite tuttavaks süsteemi ja korraldusega, kuidas Rakett 21 e-ülesandeid lahendada, kuidas toimub failide üles- ja alla laadimine ning kuidas toimivad tehnilised süsteemid.

KUIDAS ÜLESANDELE VASTATA?

Vastake endale sobivas failiformaadis (Word, Excel, käsitsi kirjutades teha pilt vms) stiilis: küsimuse number - vastus. Laadige vastustega fail üles selleks ettenähtud kohta kodulehel.

NB! Salvestades määrake faili nimeks meeskonna nimi!

Käsitsi kirjutades veenduge, et teie käekirjast on võimalik aru saada. Tehke kirjutatust pilt ja üles laadige pildifail.

LAHENDUS JA HINDAMINE

Kokku on 12 punktidega hinnatavat ülesannet. Iga täielikult õige vastus annab 1 vahepunkti ning osaliselt õige vastus 0,5 vahepunkti. Selliselt saadud vahepunktide summa teisendatakse 100-palli skaalasse järgmiselt. Iga vanusekategoria parim (enim vahepunkte saanud) meeskond saab tabelisse 100 punkti, teiste sama kategoria meeskondade punktide summad arvutatakse parima tulemuse saavutanud meeskonna punktide järgi proportsionaalselt. Punktide summa ümardatakse lähima täisarvuni.

Näiteks. Vastuseid esitas ainult 2 meeskonda. Üks meeskond vastas õigesti kahele küsimusele, teine vastas osaliselt õigesti ainult ühele küsimusele. Esimene meeskond saab 2 vahepunkti ja punktitabelisse 100 punkti, teine 0,5 vahepunkti ja punktitabelisse 25 punkti.

Kui ülesande auhinna jagamisel tekib viik, otsustab võitja viimane ülesanne, mis ülesande arvestuses punkte ei anna.

Lõppvõistluse punktiarvestuses selle ülesande punktid ei loe, kuid parim meeskond saab siiski ülesande auhinna (midagi talvel külmetavate kõrvade kaitseks)!

PUNKTID ÜLESANDE EEST

Kokku võib saada maksimaalselt 100 punkti.

SOOJENDUSÜLESANNE

KÜSIMUSED

Küsimusi on 3 valdkonnast: küsimused TalTechi kohta, küsimused Rakett 21 kohta ning küsimused varia valdkonnast.

TALTECHI KÜSIMUSED

Selles ülesandes võib kasuks tulla <https://virtuaaltuur.taltech.ee/>

1. TalTechi peasissepääsu ees tervitab alati õppureid üks TalTechi kõige pikaaegsemaid tudengeid. Mis on ta täisnimi ning millist rolli mängib ta koolielus?
2. Tahtes TalTechis õppides minna vahetusaastale, saab selle kohta infot mobiilsuskeskusest. Mitu partnerkooli on TalTechil?
3. TalTechi raamatukogu on uhke nii seest kui väljast. Millega on ta väljast kaetud ning mida selle "ümbrise" muster meenutab?
4. Tudeng ei veeda aga kogu oma aega nina raamatus. Milliseid spordialasid saab harrastada TalTechi spordihoones?
5. Mektory on TalTechi innovatsiooni- ja ettevõtluskeskus, kus toimub erinevaid tunde, projekte ja üritusi. Millised ruumid on virtuaaltuuris kajastatud ning mis on nende rollid? (Ühes neist toimus ka Rakett 21 2020 aasta finaali)

RAKETT 21 KÜSIMUSED

Nende küsimuste vastuste otsimisel võib kasuks tulla lehekülg <https://rakett21.ee/>

6. Rakett 21 võistlus on toimunud 3 aastat. Sellel aastal on e-võistlusel 2 põhiülesannet rohkem kui eelmisel, mis muutus?
7. Finaalvõistluse päeval võistlevad e-võistluse parimad võitjatiitli nimel. Mida teevad samal ajal ülejäänud võistkonnad ning kas nad peavad vaid kodus nutma?

VARIA KÜSIMUSED

Lõpetuseks ka paar niisama kasulikku küsimust. Siinsed vastused võib leida internetist või kasutades oma pead.

8. Milles seisneb Thalese teoreem ning kuidas seda praktilistes ülesannetes kasutada saab?
9. Kuidas mõõta päikeselisel päeval keset platsi oleva puu pikkust ilma puu otsa ronimata?
10. Miks tekivad kuivavasse palki pikisuunalised praod?
11. Milline lihtne võrrand kirjeldab õhku visatud palli trajektoori õige paremini?
12. Miks paljud serveripargid vajavad suures koguses puhast vett?

Kui tekib soojendusülesande võitja kohale viik, siis on vaja viigimurdjat. Lisage siia oma lemmikmeem (Meemi võib lisada nii pildi, kui ka lingina). Hindaja valib oma lemmikmeemi viigimurdjaks.